

IAFAS

INSTITUTO
DE AYUDA FINANCIERA
A LA ACCIÓN SOCIAL

Responsablemente **DIVERTIDO**

Análisis Estadístico 2023

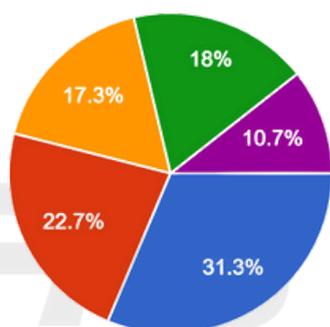
*Encuesta anónima a adolescentes
Instituciones Escolares*

Durante el año 2023 -en el marco de la prueba piloto de los talleres del programa Responsablemente Divertido- el equipo técnico del Departamento Juego Responsable, dependiente de la Coordinación de Responsabilidad Social de IAFAS, llevó a cabo una encuesta anónima a 150 adolescentes.

A continuación, se presenta un análisis de los datos.

Decinos el nombre de tu escuela y el curso en el que estás

150 respuestas



- Nº 26 O.V. Andrade
- Nº 35 Cesáreo Bernardo de Quiroz
- Nº 58 Poeta C. Mastronardi
- D - Nº 60 Nuestra Señora del Cenáculo
- D - Nº 169 Siglo XXI

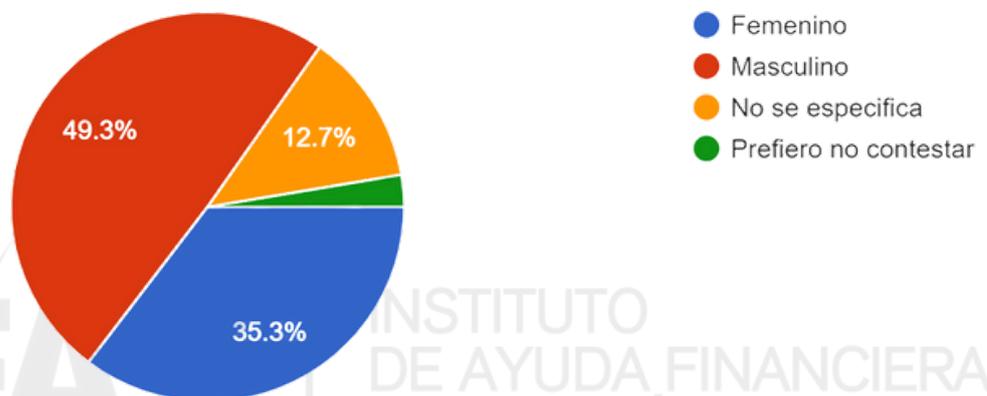
- Nº 26 O.V. Andrade; 31,3%
- Nº 35 Cesáreo Bernardo de Quiroz; 22,7%
- Nº 58 Poeta C. Mastronardi; 17,3%
- D – Nº 60 Nuestra Señora del Cenáculo; 18%
- D – Nº 169 Siglo XXI; 10,7%

Dpto. Juego Responsable

La distribución por género fue la siguiente:

Género

150 respuestas



Los datos recabados (a través de un formulario de Google Forms) pertenecen a estudiantes de cinco (5) instituciones escolares de la ciudad de Paraná.

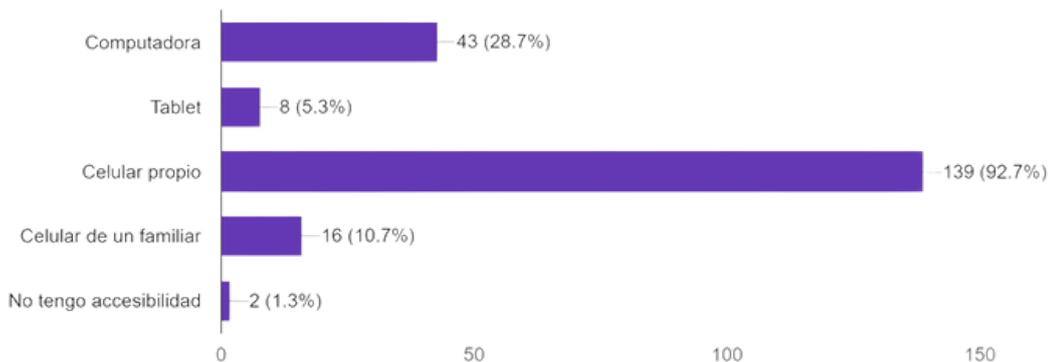
Dentro de las personas que participaron de la encuesta, la mayoría (49,3%) corresponden a adolescentes de género masculino. Sin embargo, es importante destacar que un 35,3% son de género femenino y el 12,7% No especificó su género.

RESPUESTAS

Dpto. Juego Responsable

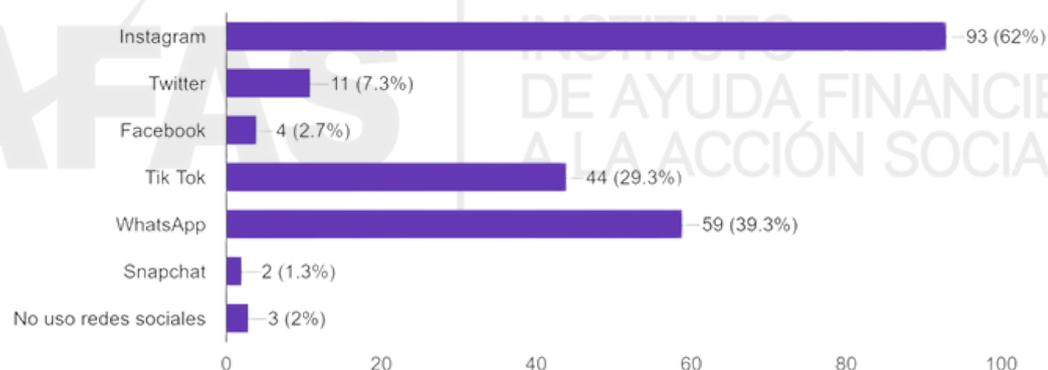
¿Qué tecnología de la información y la comunicación utilizas más? (podes elegir más de una opción)

150 respuestas



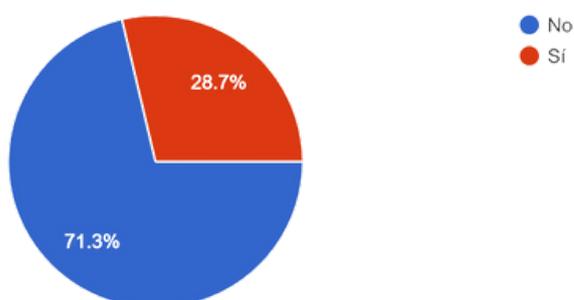
¿Cuál red social usas más?

150 respuestas



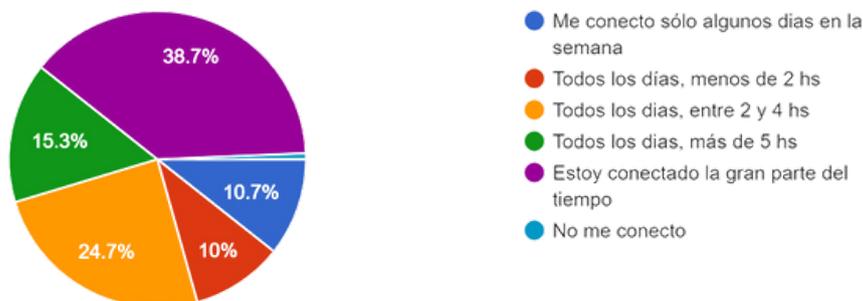
¿Tenés restricciones para usar la tecnología como horarios, momentos del día o por la noche?

150 respuestas



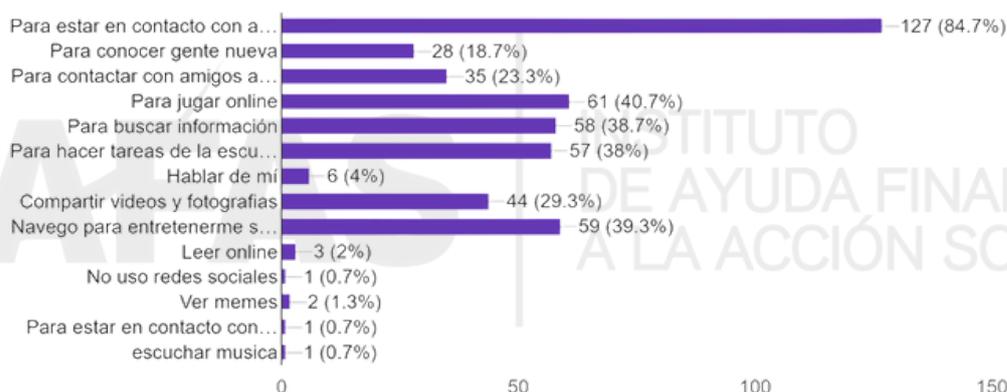
¿Cuánto tiempo estas conectado a las redes sociales e internet?

150 respuestas



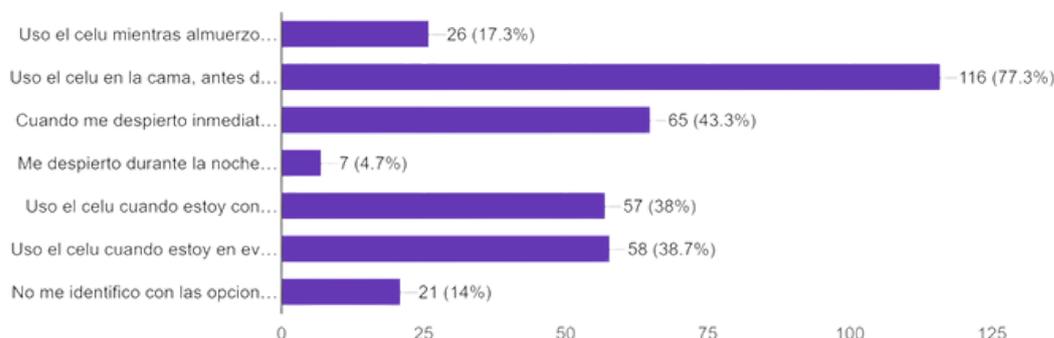
¿Para qué usas las redes sociales? Elegí las 3 opciones que más te identifiquen

150 respuestas



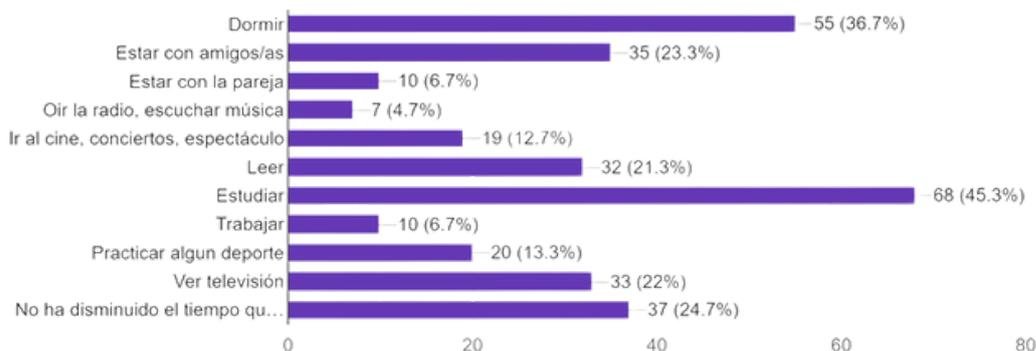
Marca las opciones que te identifiquen

150 respuestas



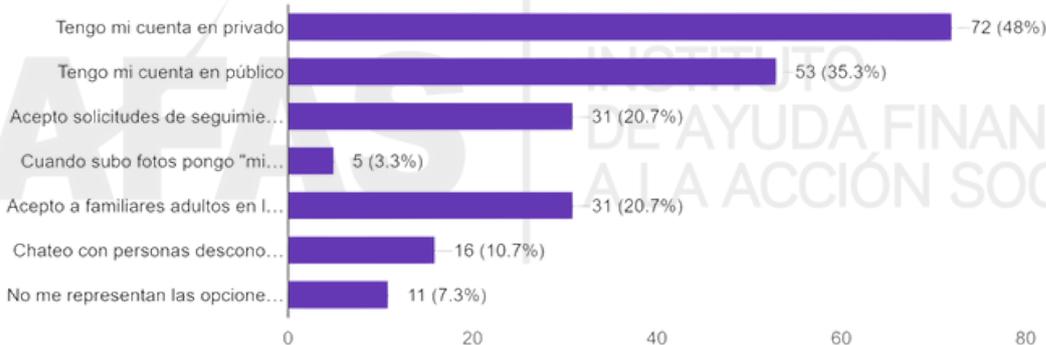
¿Crees que ha disminuido el tiempo que dedicas a las siguientes actividades por utilizar las redes sociales? (podes elegir más de una opción)

150 respuestas



Marca la opción que más te represente

150 respuestas



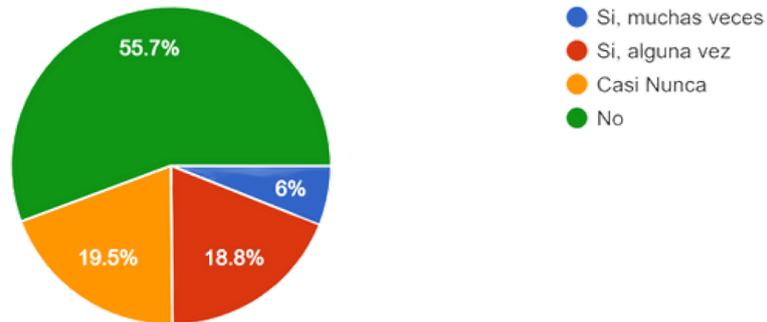
¿Sueles subir fotos tuyas en las redes sociales?

150 respuestas



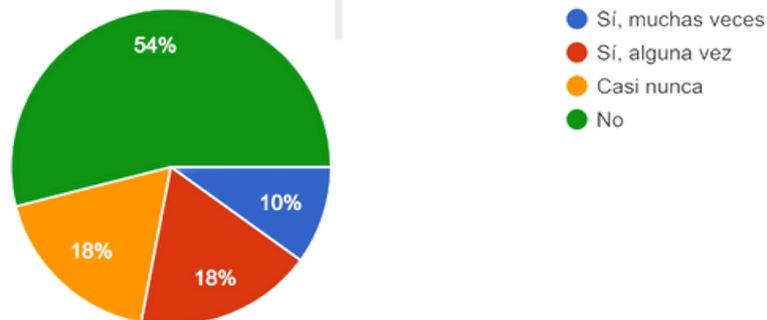
¿Alguna vez te sentiste humillado o insultado en las redes sociales?

149 respuestas



Por otra parte, al revés... ¿Alguna vez has humillado o insultado a una persona en las redes sociales?

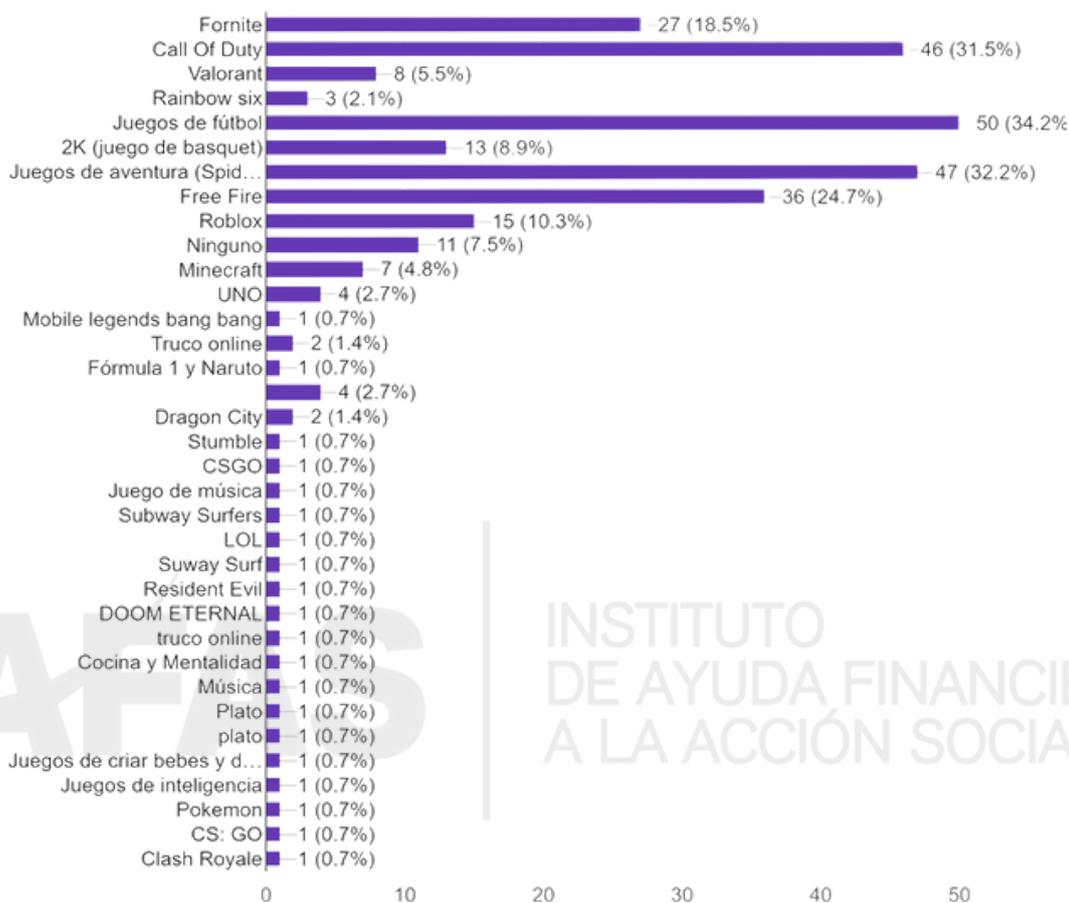
150 respuestas



Dpto. Juego Responsable

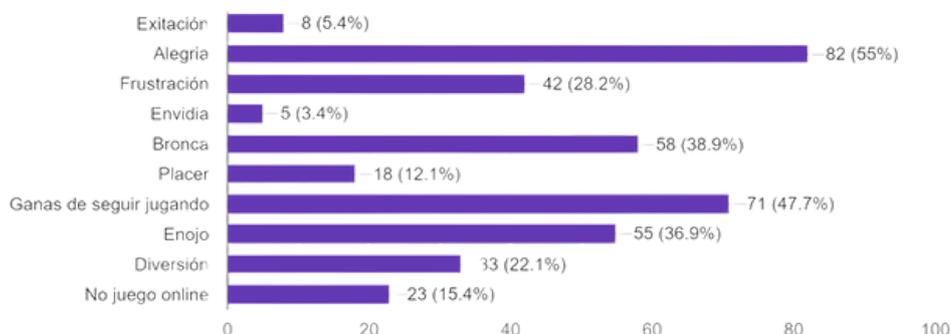
En caso de que juegues online... elegi los tres juegos que más te gusten

146 respuestas



¿Cuales son las sensaciones que sentis con más frecuencia cuando jugas online? (elegí 3)

149 respuestas



RESUMEN DE LOS DATOS RECABADOS.

- La mayoría de los adolescentes utiliza su propio celular para navegar, siendo las redes sociales más elegidas: Instagram (62%), WhatsApp (39,3%) y TikTok (29,3%).
- Un gran porcentaje de los adolescentes encuestados (71,3%) carece de restricciones en cuanto al uso de las TIC. Lo que lleva a suponer que contribuye a que éstos pasen conectados la gran parte del tiempo (38,7%) y reduzcan su tiempo de estudio (45,3%) y calidad de sueño (36,7%) por el uso de redes sociales.
- La principal función de las redes sociales, en esta población, es mantener contacto con amigos (84,7%), así como también jugar online (40,7%) y entretenerse (39,3%).
- Aunque el 48% mantiene sus perfiles privados, un porcentaje significativo acepta solicitudes de personas desconocidas (20,7%) y conversa con ellos (10,7%), exponiéndolos a riesgos potenciales.
- El 55,7% de las personas encuestadas no ha experimentado ni ejercido ciberbullying. Sin embargo, un 18,8% afirma haber sido víctima de este tipo de agresión, mientras que un 18% reconoce haber participado en actos de ciberacoso.
- Los videojuegos preferidos por esta población son deportivos (34,2%) y de aventura (32,2%). La alegría es la emoción predominante al jugar (55%), mientras que un 47,7% muestra un deseo de seguir jugando, lo que podría indicar riesgo potencial, dado que los adolescentes son vulnerables a conductas de riesgo relacionadas con el uso excesivo de videojuegos.

ANÁLISIS DE LOS DATOS

Vínculo de los adolescentes con las TIC y Redes Sociales.

Basándose en los resultados obtenidos ante las preguntas “¿Qué tecnología de la comunicación y de la información utilizas más?” y “¿cuál red social usas más?”, se destaca el uso del celular propio por sobre las demás respuestas (92,7%), siendo las redes sociales más elegidas por esta población: Instagram (62%); WhatsApp (39,3); Tik Tok (29,3%). Es importante destacar la hipótesis de que dichas redes podrían generar un gran impacto en la vida de los adolescentes influyendo en su autoestima, relaciones interpersonales y/o comportamientos. Cabe remarcar que se registró un pequeño porcentaje en las opciones “No tengo accesibilidad” (1,3%), “No uso redes sociales” (2%) y “No me conecto” (0,7%); por lo cual se podría inferir que la mayoría de los adolescentes se encuentra en vínculo constante con las tecnologías de la información y de la comunicación (TIC), siendo parte fundamental de su vida diaria.

En base a los resultados obtenidos en la pregunta “¿Tenes restricciones para usar la tecnología como horarios, momentos del día o por la noche?” se destaca la ausencia de restricciones en cuanto al uso de las tecnologías (71,3%).

Dado que la mayoría de los adolescentes cuenta con un dispositivo celular propio, es fundamental considerar su impacto en el tiempo de exposición a las pantallas. Esto se refleja en los resultados obtenidos ante la pregunta: “¿Cuánto tiempo estás conectado a las redes sociales e internet?”, donde la opción más seleccionada fue “Estoy conectado la gran parte del tiempo” (38,7%).

En cuanto a la pregunta “¿Para qué usas las redes sociales?”, los datos revelan que la mayoría de los adolescentes las utilizan principalmente para mantenerse en contacto con sus amigos (84,7%), lo que subraya el rol fundamental de éstas plataformas en la comunicación y el fortalecimiento de sus relaciones personales. Además, una parte

significativa de los encuestados las emplea para jugar online (40,7%), así como para entretenerse sin un propósito definido (39,3%), buscar información (38,7%) y hacer tareas de la escuela (38%). Sin embargo, la mayoría de los adolescentes admiten que su tiempo de estudio (45,3%) y sueño (36,7%) se ven reducidos por permanecer conectados. Estos resultados evidencian la versatilidad de las redes sociales y su impacto en las distintas actividades de la vida cotidiana de los adolescentes.

Un dato particularmente revelador es que la opción con la que más se identificaron los adolescentes fue el “uso del celular en la cama, antes de dormir y/o para dormir” (77,3%), lo que pone de manifiesto cómo la tecnología se ha integrado de manera tan profunda en sus rutinas diarias, incluso pudiendo afectar sus hábitos de descanso y sueño.

Este patrón podría indicar una creciente dependencia de las redes sociales, no solo como herramienta de interacción, sino también como parte integral de los momentos de descanso, lo que podría afectar diversos aspectos del bienestar físico y emocional.

Por otro lado, el 37,8% de los encuestados no tiene restricciones en el uso de las TIC. De este grupo, el 24,7% afirma que no ha reducido el tiempo que dedica a ninguna actividad. Se podría hipotetizar que estas restricciones pueden estar favoreciendo hábitos más saludables. El hecho de que los adolescentes tengan limitaciones en el uso de las TIC podría estar promoviendo una mayor dedicación a actividades fuera del ámbito digital. Además, estas restricciones pueden contribuir a una mejor gestión del tiempo, evitando el exceso de exposición a pantallas que puede ser perjudicial para la salud mental y emocional.

Seguridad en las redes.

En base a la encuesta realizada se obtuvieron los siguientes resultados: el 48% prefiere mantener sus perfiles en privado, el 20,7% acepta solicitudes de personas desconocidas y el 10,7% establecen una conversación virtual con dichas personas. Esto refleja que la mayoría de los adolescentes encuestados mantiene sus perfiles en privado, lo cual es un dato positivo. Sin embargo, sigue siendo relevante el porcentaje que acepta solicitudes de desconocidos y entabla conversaciones con ellos, lo que puede representar un riesgo. Estos resultados resaltan la importancia de continuar con la concientización sobre el uso seguro de las redes sociales y de diseñar estrategias adaptadas a este grupo etario para fortalecer su seguridad digital y prevenir situaciones que puedan afectar su bienestar.

Ante la pregunta "¿sueles subir fotos tuyas en las redes sociales?", el 28,7% de los encuestados expresa que suben sólo algunas, independientemente de quién salga en ellas; el 24,7% sube la mayoría de las fotos que tiene y el 18,7% solo sube fotos en las que aparece. Sin embargo, es importante destacar que el 28% no sube fotos suyas o de sus amigos. Los datos obtenidos podrían relacionarse con el uso que los adolescentes le dan a las redes, donde un 29,3% planteó que las utiliza para subir fotos o videos.

Según las respuestas a las preguntas '¿Alguna vez te insultaron o humillaron en las redes sociales?' y '¿Alguna vez ha insultado o humillado a una persona en las redes sociales?', se observa que el 55,7% de los adolescentes afirma no haber sido víctima de este tipo de agresión. Por otro lado, un 18,8% manifiesta haber sido insultado o humillado en redes sociales, mientras que un 18% admite haber insultado o humillado a otra persona.

Adolescentes y los videojuegos

A partir de los datos obtenidos en la encuesta, se observa que los videojuegos de mayor preferencia entre los encuestados son juegos deportivos (34,2%) y juegos de aventura (32,2%). Además, el sentimiento predominante al jugar es la alegría (55%). Sin embargo, un dato relevante es que el 47,7% de los encuestados manifiesta tener “ganas de seguir jugando” ante los diferentes tipos de videojuegos, debido a la edad de los participantes y a factores que pueden hacerlos más vulnerables a desarrollar conductas de riesgo, se subraya la importancia de un abordaje preventivo.

CONCLUSIONES GENERALES.

Los encuestados presentan una alta disponibilidad de dispositivos móviles personales, con un uso sin restricciones de días u horarios, destacándose la preferencia por emplearlos para “estar con amigos”.

Se observa un hábito marcado de utilizar el celular antes de dormir, lo que podría impactar negativamente en el rendimiento académico, siendo esta la actividad más afectada por el uso excesivo de las TIC.

En cuanto al ciberbullying y el uso de redes sociales, no se identifican diferencias significativas según el género.

Por último, cabe destacar que los videojuegos, aunque generan alegría, presentan una preocupación sobre una posible problemática, lo que requiere un enfoque preventivo para evitar conductas de riesgo.

Estos hallazgos refuerzan la necesidad de continuar trabajando en la prevención del uso problemático de las tecnologías en menores. Para lograr un impacto real, es fundamental el compromiso de distintos actores sociales, incluyendo familias, instituciones educativas, organismos reguladores y la comunidad en su conjunto. Solo mediante un enfoque integral y coordinado podremos generar conciencia y promover hábitos saludables en las nuevas generaciones.

IAFAS

INSTITUTO
DE AYUDA FINANCIERA
A LA ACCIÓN SOCIAL

ER GOBIERNO DE
ENTRE RÍOS