IAFAS
INSTITUTO
DE AYUDA FINANCIERA
A LA ACCIÓN SOCIAL

Responsablemente DIVERTIDO

ANÁLISIS ESTADÍSTICO 2025

Encuesta anónima a adolescentes entre 12 y 19 años
Instituciones escolares y deportivas

ER GOBIERNO DE ENTRE RÍOS

IAFAS

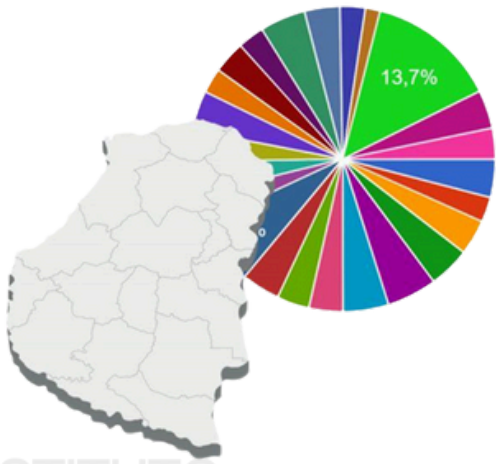
Durante el año 2025 -en el marco de los talleres del programa Responsablemente Divertido- el equipo técnico del Departamento Juego Responsable, dependiente de la Coordinación de Responsabilidad Social de IAFAS, llevó a cabo una encuesta anónima a 641 adolescentes de entre 12 y 19 años, pertenecientes a instituciones escolares de localidades como Paraná, San Benito, Colonia Avellaneda y Diamante y localidades relevadas por equipos técnicos de Municipios de la Pcia. Entre Ríos tales como Crespo, Chajarí y María Grande.

A continuación se brinda un análisis de los datos recabados (a través de un formulario de google) de 24 instituciones escolares de la Pcia. de Entre Ríos, como así también conclusiones relevantes al respecto del vínculo de los encuestados con las TIC, redes sociales y juego sano.

INSTITUCIONES ENCUESTADAS

Decinos el nombre de tu institución

641 respuestas



PARANÁ

- Esc. Sec. Nº 52 G. Rivero
- Esc. Sec. Nº 85 J. G. Artigas (Colonia Avellaneda)
- Esc. Sec. Nº 78 Int. J. C. Esparza
- Esc. Sec. Nº 22 Scalabrini Ortiz
- Esc. Sec. Nº 15 De la Baxada del Paraná
- Inst. Priv. D-90 Santa Ana
- Inst. Priv. Sta. Teresita D- 77
- Esc. Sec. Nº 82 Liga de los Pueblos Libres
- Inst. Priv. D-245 San Alberto Hurtado (San Benito)
- Inst. Priv. D - 217 Williams Morris
- Inst. Priv. D - 12 Cristo Redentor
- Inst. Priv. D - 159 San Benito Abad (San Benito)
- Esc. Sec. Nº 36 Cap. Gral. J. J. de Urquiza

IAFAS INSTITUTO DE AYUDA FINANCIERA A LA ACCIÓN SOCIAL

DIAMANTE

- Esc. Dr. Carlos Pellegrini (Valle María)

CRESPO

- Esc. Sec. N° 60 Bicentenario
- Esc. N° 74 Prof. Walter Heinze
- Colegio Sagrado Corazón
- Inst. Comercial Crespo D -33
- Inst. San José D-198
- E.P.N.M. Y S. N°35 Gral. D. J. de San Martín

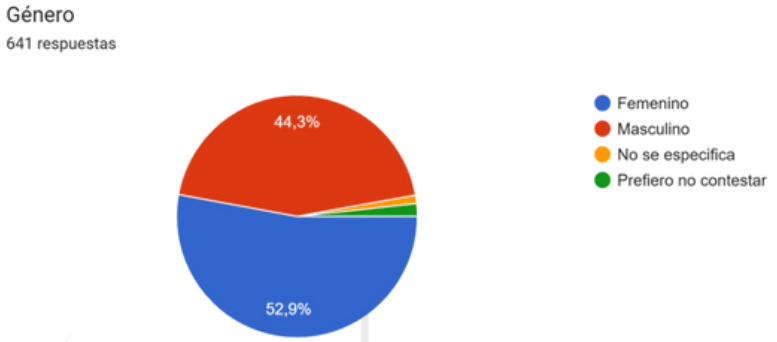
CHAJARÍ

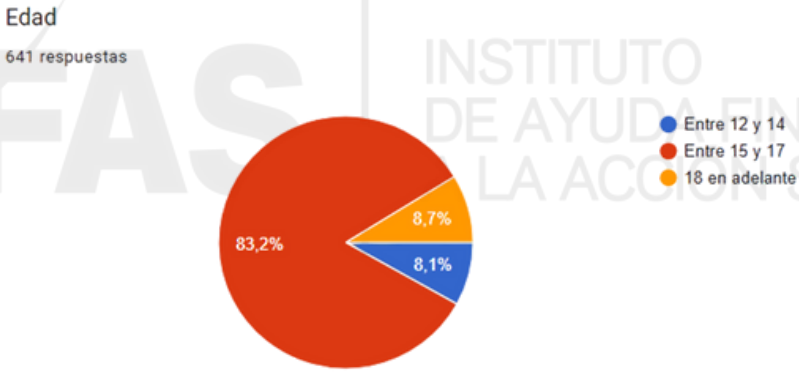
- Inst. San José D-47

MARIA GRANDE

- Inst. María Grande D-34
- N.º 55 Héroes de Malvinas
- N.º 34 Gral. Enrique Mosconi

Los datos recabados corresponden a estudiantes de 24 instituciones educativas. La mayoría de la muestra (83,2 %) está conformada por adolescentes de entre 15 y 17 años, mientras que un 8,7 % corresponde a estudiantes mayores de 18 años.



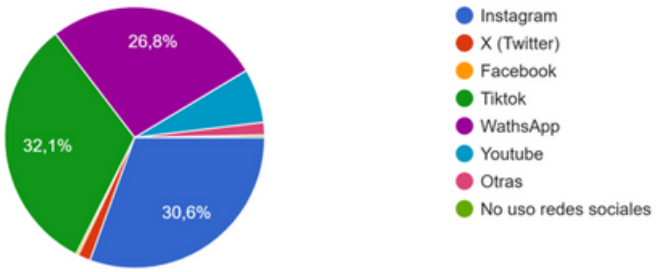


IAFAS INSTITUTO DE AYUDA FINANCIERA A LA ACCIÓN SOCIAL

Respuestas

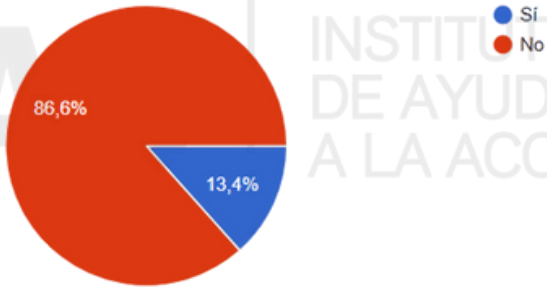
¿Cuál red social usas más?

641 respuestas



¿Tenés restricciones para usar la tecnología como horarios, momentos del día o por la noche?

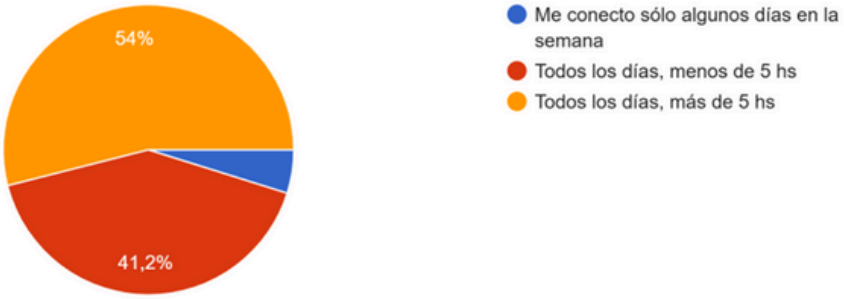
641 respuestas

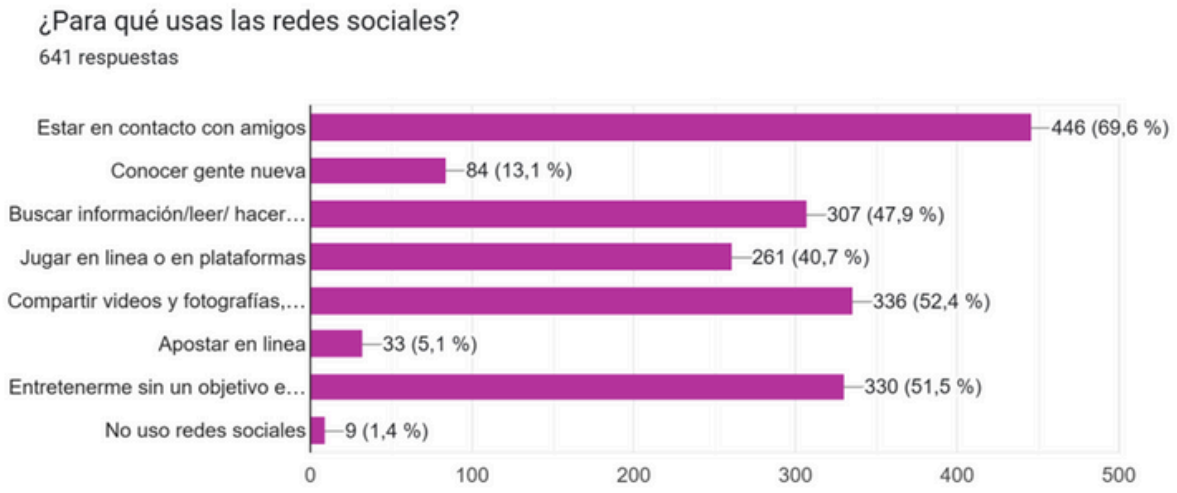


IAFAS INSTITUTO DE AYUDA FINANCIERA A LA ACCIÓN SOCIAL

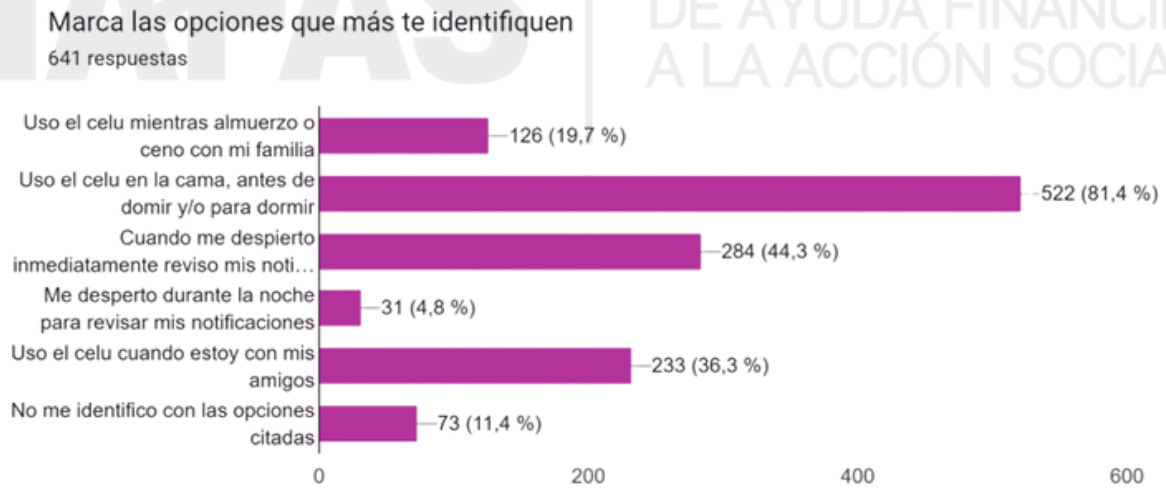
¿Cuánto tiempo estás conectado a las redes sociales e internet?

641 respuestas



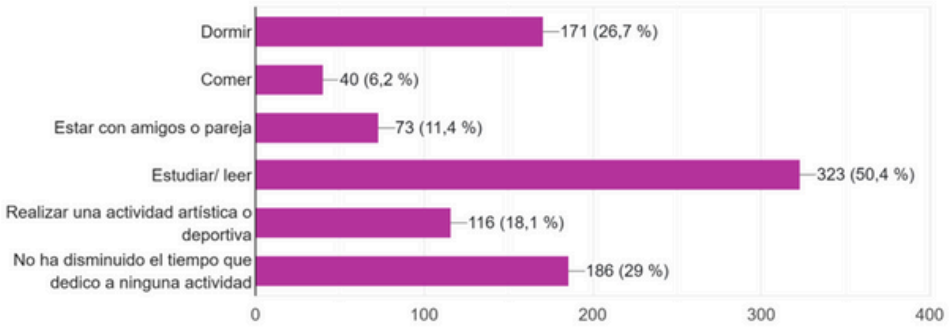


IAFAS INSTITUTO DE AYUDA FINANCIERA A LA ACCIÓN SOCIAL



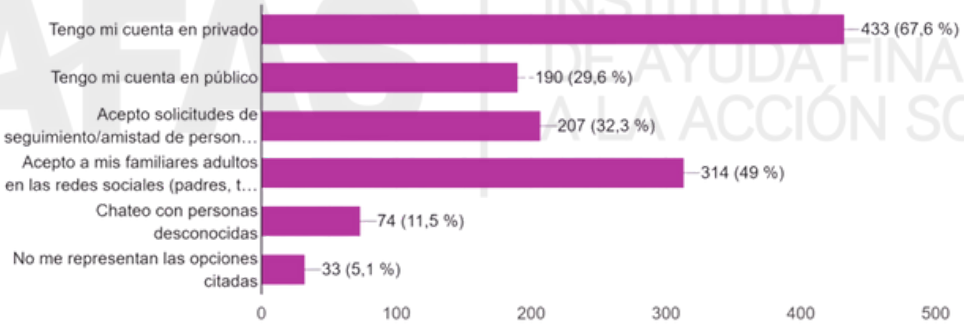
¿A qué actividades le dedicás menos tiempo del necesario por utilizar las redes sociales o por estar "conectada/o"?

641 respuestas



Marca las opciones que te identifiquen

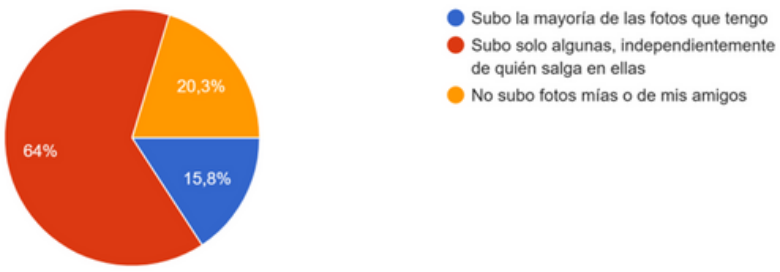
641 respuestas



IAFAS INSTITUTO DE AYUDA FINANCIERA A LA ACCIÓN SOCIAL

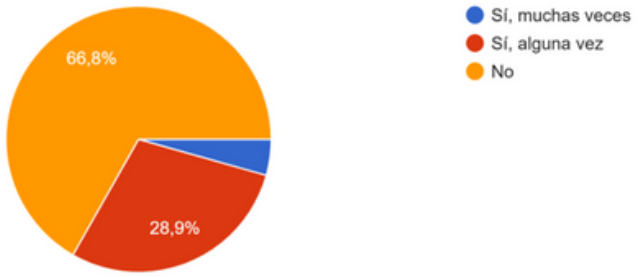
¿Sueles subir fotos tuyas en las redes sociales?

641 respuestas



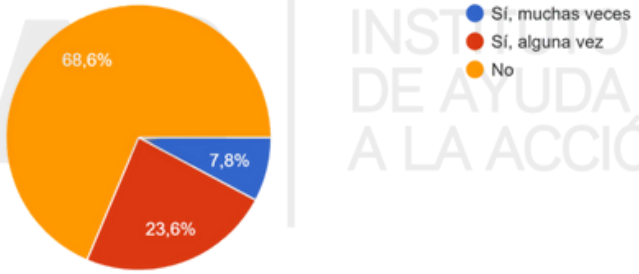
¿Alguna vez te insultaron o te humillaron en las redes sociales?

641 respuestas



Por otra parte, al revés... ¿Alguna vez has insultado o humillado a una persona en las redes sociales?

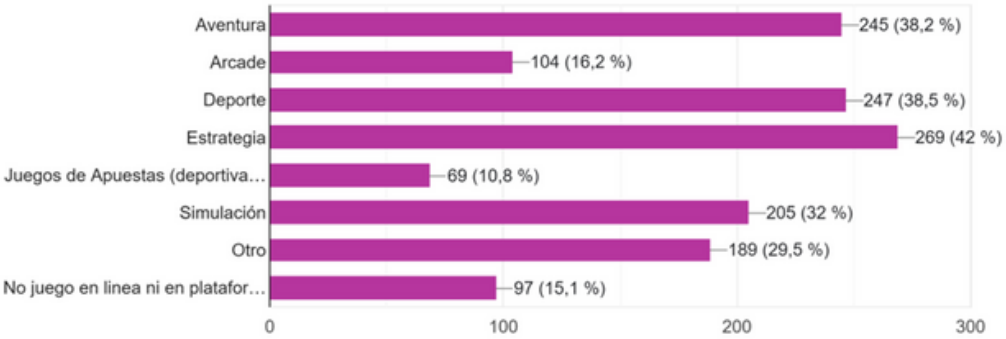
641 respuestas

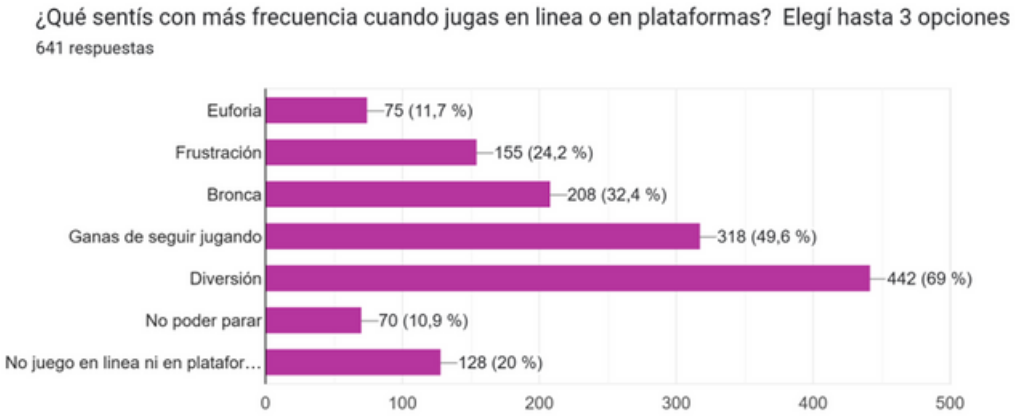


IAFAS INSTITUTO DE AYUDA FINANCIERA A LA ACCIÓN SOCIAL

Marcá los juegos que más te gusten

641 respuestas





RESUMEN DE LOS DATOS RECABADOS: En los adolescentes encuestados el celular es el dispositivo tecnológico más utilizado, con aplicaciones como TikTok (32,1%), Instagram (30,6%) y WhatsApp (26,8%) como las redes más populares en esta población. La mayoría (86,6%) no tiene restricciones para el uso de tecnologías, lo que supone que contribuye a pasar más de 5 horas diarias en internet (54%). Las redes sociales se utilizan entre los adolescentes principalmente para comunicarse con amigos (69,6%), aunque también para compartir contenido y entretenimiento, lo que reduce el tiempo dedicado al estudio (50,4%) y a dormir (26,7%). En relación con el uso de celulares, se observa que una proporción significativa (81,4 %) manifiesta utilizarlo en la cama, antes de dormir y/o durante el descanso nocturno. Respecto al uso de redes sociales, si bien el 67,6 % mantiene sus perfiles configurados como privados, un porcentaje significativo acepta solicitudes de personas desconocidas (32,3 %) y entabla conversaciones con ellas (11,5 %), lo que implica una mayor exposición a potenciales riesgos en entornos digitales. Respecto a situaciones de violencia digital, el 66,8 % indica no haber sufrido ciberbullying y el 68,6 % manifiesta no haberlo ejercido. No obstante, se identifica que un 33,3 % ha sido víctima de humillaciones en redes sociales y un 31,4 % reconoce haber participado en este tipo de agresiones.

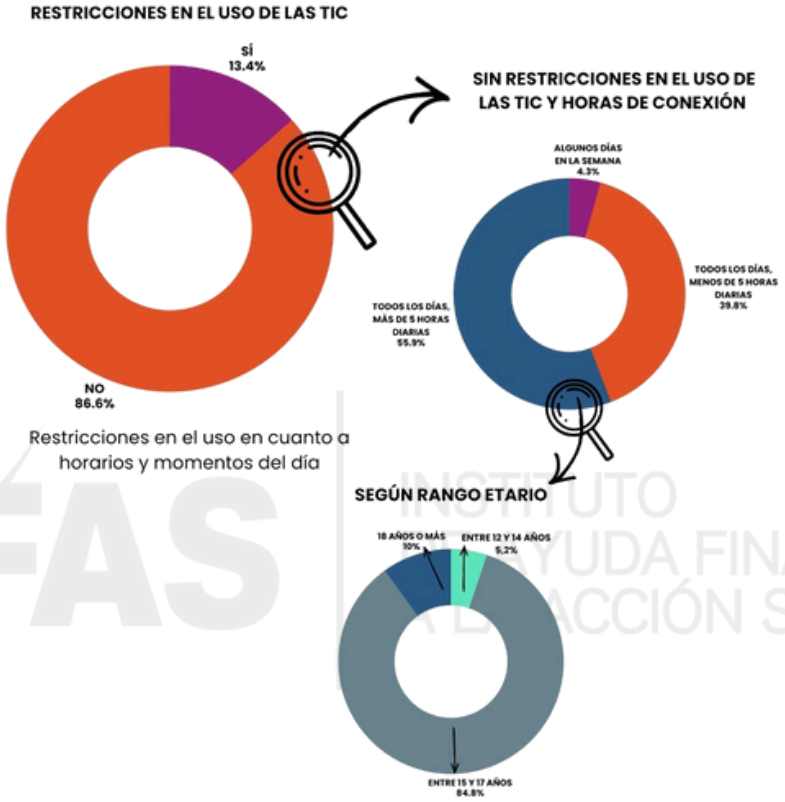
En relación con la participación en juegos de apuestas, el 10,8 % de las y los adolescentes declara involucrarse en este tipo de prácticas, con una mayor prevalencia en varones (68,1 %). Sin embargo, se observa un incremento en la participación de mujeres, que pasa del 16% en 2024 al 30,4 % en 2025. Cabe señalar que el 1,5 % de la muestra prefirió no responder sobre su género.

Análisis de los datos

Vínculo de los adolescentes con las TIC y Redes Sociales.
Basándose en los resultados obtenidos frente a la pregunta "¿Para qué usas las redes sociales?" el 69,6% manifiesta utilizarlas principalmente para mantenerse en contacto con sus amigos. Se podría hipotetizar que esto podría influir en la construcción de su autoestima por la etapa de desarrollo que se encuentran atravesando.

Frente a las preguntas "¿Tenés restricciones para usar la tecnología como horarios, momentos del día o por la noche?" y "¿Cuánto tiempo estás conectado a las redes sociales e internet?" se destaca la ausencia de restricciones en cuanto al uso de las tecnologías (86,6%) y la opción "Todos los días, más de 5 hs" (54% del total de los encuestados) Estos datos podrían vincularse con el acceso temprano y sostenido a dispositivos tecnológicos, lo que refuerza la importancia de promover estrategias de autorregulación en el uso de las tecnologías.

En cuanto a los adolescentes que no cuentan con restricciones en el uso y a su vez, se conectan todos los días más de 5 horas, según el rango etario, el 84,8% corresponde a adolescentes entre 15 y 17 años.



Base: Adolescentes participantes del programa Programa Responsablemente Divertido 2025 - Encuesta anónima - según restricciones en el uso de las TIC por parte de los adultos acompañantes y cantidad de horas de conexión

Una parte significativa de los encuestados emplea las redes sociales para compartir contenidos como fotos y vídeos (52,4%), buscar información y realizar tareas escolares (47,9%), así como también para entretenerse sin un propósito definido (51,5%), este punto refleja que las redes sociales se han convertido en una de las principales actividades de ocio. En esta misma línea, el 50,4% de los encuestados

admite que su tiempo de estudio o lectura se ha visto reducido por permanecer conectados. En relación con la reducción del tiempo destinado al descanso (26,7%) y el uso del celular en la cama antes de dormir (81,4%), puede inferirse que la calidad del descanso de los y las adolescentes podría verse afectada, con la posible aparición de dificultades vinculadas al sueño, como el insomnio. Esta situación resulta consistente con lo que habitualmente refieren los y las docentes respecto de las dinámicas observadas en el aula. Estos resultados evidencian la versatilidad de las redes sociales y su impacto en las distintas actividades de la vida cotidiana de los adolescentes. Este comportamiento puede estar relacionado con la necesidad de mantenerse conectados con su entorno, la búsqueda de entretenimiento o el consumo de contenido digital, lo que refuerza la importancia de las redes en su rutina diaria. Este patrón podría indicar una creciente dependencia de las redes sociales, no solo como herramienta de interacción, sino también como parte integral de los momentos de descanso, lo que podría afectar diversos aspectos del bienestar físico y emocional, tales como fatiga diurna, irritabilidad, depresión, ansiedad y dificultad para concentrarse. Por otro lado, el 29% de los encuestados señala que no ha reducido el tiempo dedicado a ninguna actividad. Sin embargo, este porcentaje presenta una inconsistencia, ya que el 6% de ese total, también seleccionaron opciones como "dejar de dormir, comer o estudiar", lo que contradice su respuesta inicial. Dentro del grupo que eligió exclusivamente la opción "no ha disminuido el tiempo que dedico a ninguna actividad", el 16,2% tiene restricciones en el uso de las TIC.

Seguridad en las redes: En base a la encuesta realizada se obtuvieron los siguientes resultados: el 67,6% prefiere mantener sus perfiles en privado, el 32,3% acepta solicitudes de personas desconocidas y el 11,5% -de quienes aceptan esas solicitudes- establecen una conversación virtual con dichas personas.

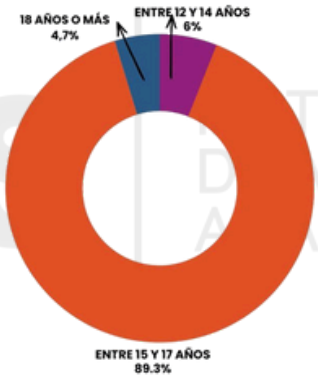
En relación al total de adolescentes que optaron por una o ambas opciones de las últimas mencionadas, se observa que el 6% de ellos tiene entre 12 y 14 años; el 89,3% tiene entre 15 a 17 años; y el 4,7% tiene 18 años o más. Esto refleja que la mayoría de los adolescentes encuestados mantiene sus perfiles en privado, lo cual es un dato positivo. Sin embargo, sigue siendo relevante en el año 2025, el porcentaje que acepta solicitudes de desconocidos y entabla conversaciones con ellos, lo que podría representar un riesgo. La distribución por edades muestra diferentes niveles de vulnerabilidad, siendo los más afectados aquellos entre 15 y 17 años.

Estos resultados siguen indicando -como en los relevamientos de años anteriores- la importancia de continuar concientizando sobre el uso seguro de las redes sociales y de diseñar estrategias adaptadas a cada grupo etario para fortalecer su seguridad digital y prevenir situaciones que puedan afectar su bienestar.

IAFAS INSTITUTO DE AYUDA FINANCIERA A LA ACCIÓN SOCIAL

2025	ACEPTA CONTACTOS DESCONOCIDOS / CHATEA CON PERSONAS DESCONOCIDAS	FEMENINO	MASCULINO	NO SE ESPECIFICA	PREFIERE NO CONESTAR
ENTRE 12 Y 14 AÑOS	14	10	4	0	0
ENTRE 15 Y 17 AÑOS	208	99	101	4	4
18 AÑOS O MÁS	11	5	6	0	0
TOTALES	**233**	**114**	**111**	**4**	**4**

ACEPTA SOLICITUDES DE PERSONAS DESCONOCIDAS/ CHATEA CON PERSONAS DESCONOCIDAS



Base: Adolescentes participantes del programa Programa Responsablemente Divertido 2025 Encuesta anónima - que aceptan solicitudes de personas desconocidas y/o chatea con personas desconocidas.

Los adolescentes y el juego.

A partir de los datos obtenidos en la encuesta, se observa que los juegos de mayor preferencia entre los encuestados son los de estrategia (42%), los de deporte (38,5%) y los de aventura (38,2%). Además, el sentimiento predominante al jugar es la diversión (69%). Sin embargo, un dato relevante es que el 10,9% de los encuestados manifiesta "no poder parar" ante los diferentes tipos de juegos, debido a la edad de

los participantes y a factores que pueden hacerlos más vulnerables a desarrollar conductas de riesgo, se subraya la importancia de un abordaje preventivo. Se observa un leve aumento del 1,7% en este porcentaje en comparación al año 2024 que fue del 9,2%.

Los adolescentes y las apuestas ilegales.

En cuanto a las preferencias por tipo de juego, el 10,8% - **correspondiendo a 69 adolescentes de un total de 641 encuestados** - indica que su elección principal son los juegos de apuestas.

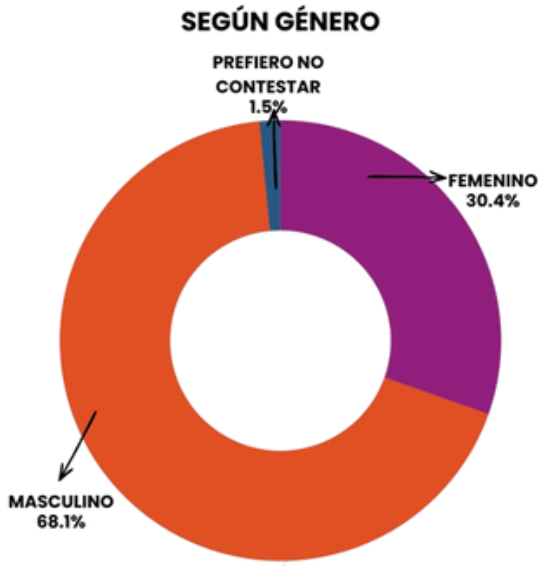
La distribución por rango etario muestra que el 4,3% tiene entre 12 y 14 años, el 88,4% entre 15 y 17 años, y el 7,3% tiene 18 años o más.

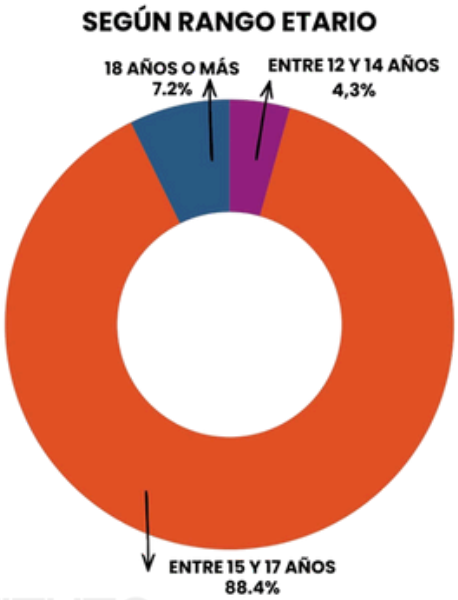
Respecto del género, el 68,1% de quienes prefieren los juegos de apuestas se identifican al género masculino, mientras que el 30,4% al femenino y el 1,5% prefiere no contestar, evidenciando una mayor inclinación de los varones por este tipo de juegos.

Según el sentimiento que predomina cuando se encuentran jugando por apuestas, el 23,2% indica "no poder parar", y a su vez de ese porcentaje, el 56.3% son del género masculino.

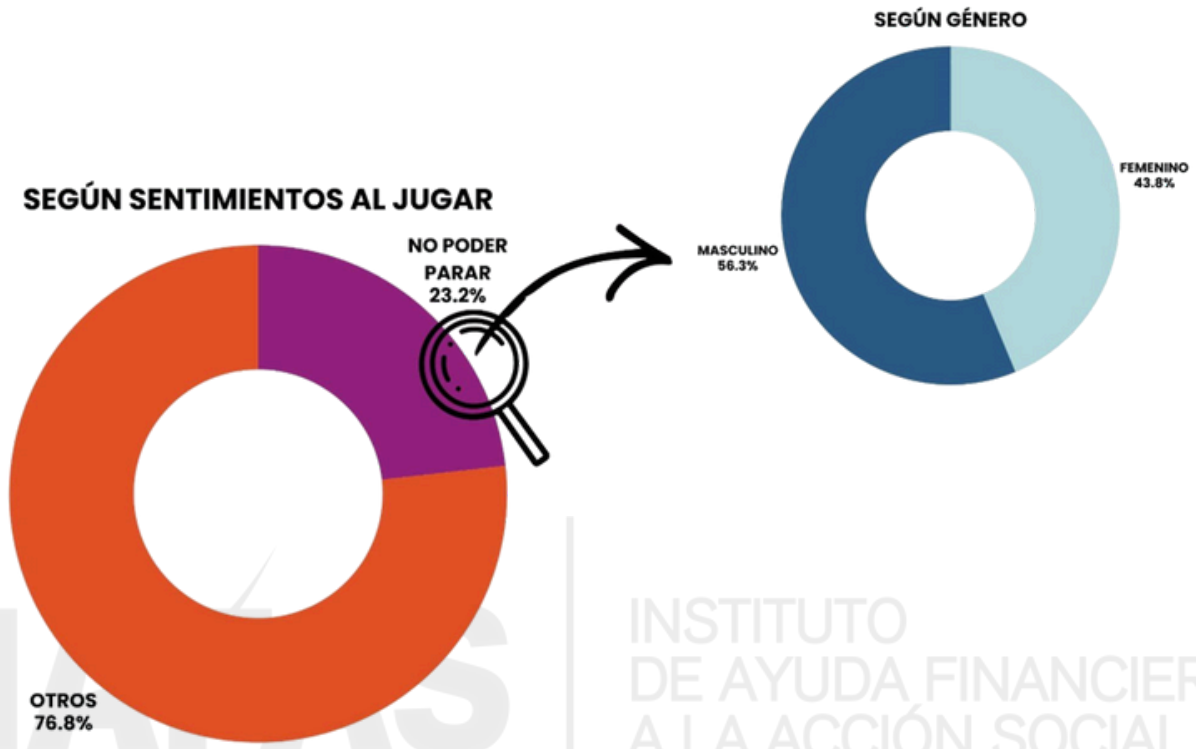
Adolescentes que seleccionaron la opción de participación en Juego de Apuestas

2025	ADOLESCENTES	FEMENINO	MASCULINO	PREFIERE NO CONTESTAR	NO PODER PARAR
ENTRE 12 Y 14 AÑOS	3	0	3	0	2
ENTRE 15 Y 17 AÑOS	61	20	40	1	13
18 AÑOS O MÁS	5	1	4	0	1
TOTALES	69	21	47	1	16





Base: Adolescentes participantes del programa Programa Responsablemente Divertido 2025 - Encuesta anónima - que seleccionaron la opción de participación en Juego de Apuestas.



Base: Adolescentes participantes del programa Programa Responsablemente Divertido 2025 - Encuesta anónima - que seleccionaron la opción de participación en Juego de Apuestas.

Conclusiones relevantes

Los encuestados presentan una alta disponibilidad de dispositivos móviles personales, con un uso sin restricciones de días u horarios, destacándose la preferencia por emplearlos para "estar con amigos". Se observa un hábito marcado de utilizar el celular antes de dormir, lo que podría impactar negativamente en el rendimiento académico, siendo esta la actividad más afectada por el uso excesivo de las TIC. En cuanto al ciberbullying y el uso de redes sociales, no se identifican diferencias significativas según el género.

Se detecta una relación entre el juego con apuesta de dinero y el género masculino. Sin embargo se observa un incremento del 14,4% en el porcentaje del género femenino que refiere apostar, con respecto al año 2024.

El 10% de los adolescentes encuestados, pese a ser menores de edad, participa en juegos con apuesta de dinero, en plataformas de juego online ilegales. Si bien el porcentaje no es elevado, la situación requiere un abordaje preventivo. De los 641 encuestados, 16 manifestaron tanto una preferencia por el juego con apuesta junto a dificultades para detenerse, lo que representa un 2,5% de la muestra reflejando un aumento del 1,2% con respecto al año 2024. De ese porcentaje (2,5%) el 56,2% es de género masculino observando en este dato una diferencia en comparación al 2024, año en el que el análisis indicaba relación entre juego de apuestas, no poder parar y género masculino. En 2025 queda manifiesto que adolescentes de género femenino han comenzado a preferir el juego de apuestas y a su vez, tener dificultades en "poder parar".

Estos hallazgos refuerzan la necesidad de continuar trabajando en la prevención del uso problemático de las tecnologías y del juego con apuesta de dinero en menores. Para lograr un impacto real, es fundamental el compromiso de distintos actores sociales, incluyendo familias, instituciones educativas, organismos reguladores y la comunidad en su conjunto.
Solo mediante un enfoque integral y coordinado podremos generar conciencia y promover hábitos saludables en las nuevas generaciones en el ejercicio de la ciudadanía digital.

IAFAS
INSTITUTO
DE AYUDA FINANCIERA
A LA ACCIÓN SOCIAL

Responsablemente DIVERTIDO

GOBIERNO DE
ENTRE RÍOS