

IAFAS

INSTITUTO
DE AYUDA FINANCIERA
A LA ACCIÓN SOCIAL

INFORME AUTOEVALUACIÓN 2025

Informe sobre cuestionario de autoevaluación en relación a Juego Patológico. Resultados del año 2025

INTRODUCCIÓN:

El presente informe se genera en el marco del programa de informes y mediciones del Departamento Juego Responsable de IAFAS, con el propósito de dar cumplimiento a sus objetivos, entre ellos, la planificación e implementación sistemática de informes y mediciones de acceso tanto interno como para el público en general.

Por esta razón, este informe se publica con una periodicidad anual. Se basa en los datos recabados a partir de un test breve basado en el Cuestionario de Juego Patológico de South Oaks (SOGS), el cual permite a las personas autodefinir su relación con el juego. Cabe destacar que no se trata de un diagnóstico, ya que solo especialistas calificados pueden evaluar la existencia de un posible problema con el juego, sino de una herramienta que brinda información útil a quienes lo completan.

MUESTREO Y METODOLOGÍA

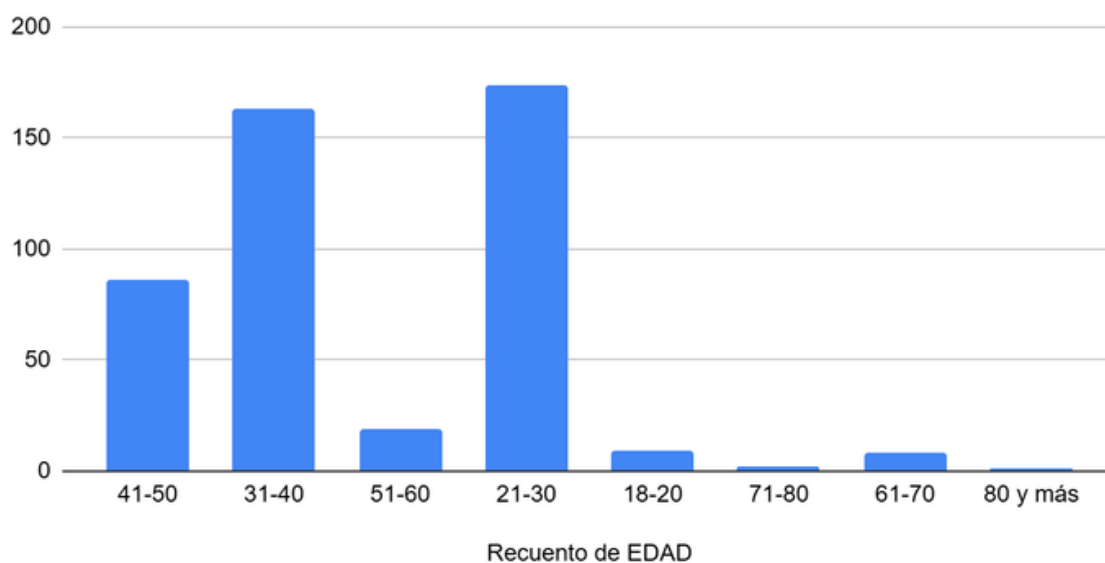
- Un total de **462 personas** realizaron el cuestionario a lo largo del **2025**.
- Participaron **268 hombres; 193 mujeres y otros 1**.

GÉNERO	CANTIDAD	PORCENTAJE
Hombres	268	58,01%
Mujeres	193	41,77%
Otro / No especificado *	1	0,22%
Total	462	100%

**Dpto. Juego
Responsable**

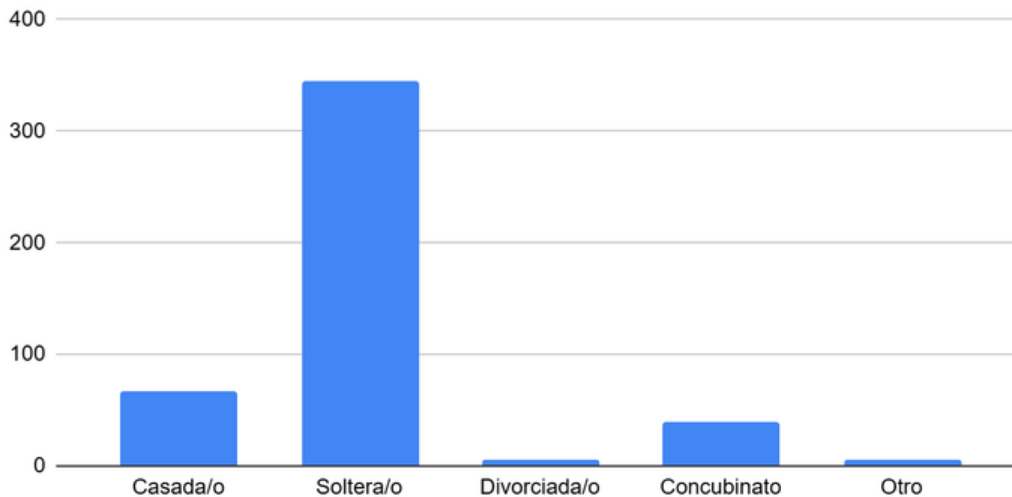
El autotest se encuentra disponible en la página web del instituto, dentro del apartado "Juego Responsable", en la pestaña "Test de Auto-diagnóstico". Las personas interesadas pueden acceder y completar un formulario de Google Forms compuesto por nueve preguntas cerradas con respuestas de opción "Sí/No".

A continuación los resultados :

Recuento de EDAD**EDADES****Coord. de Responsabilidad Social**

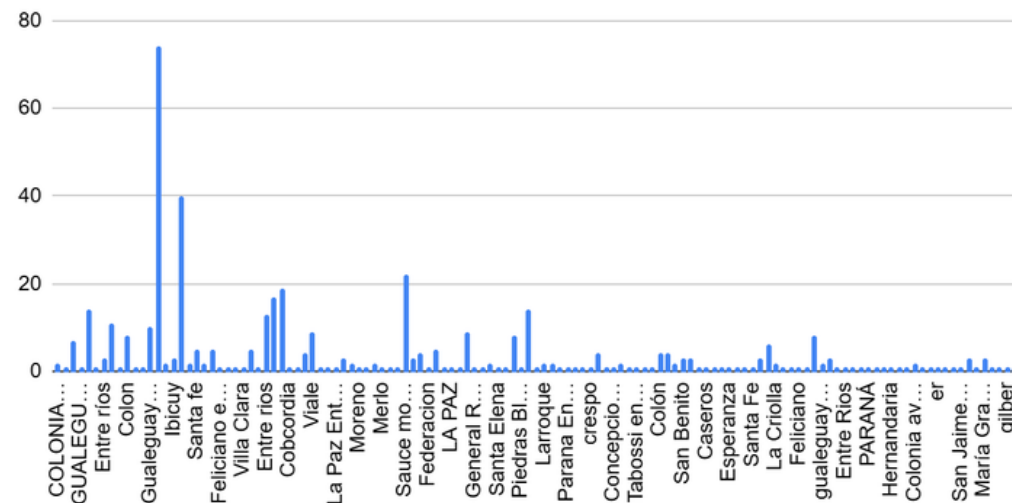
Dpto. Juego
Responsable

Recuento de ESTADO CIVIL



Recuento de ESTADO CIVIL

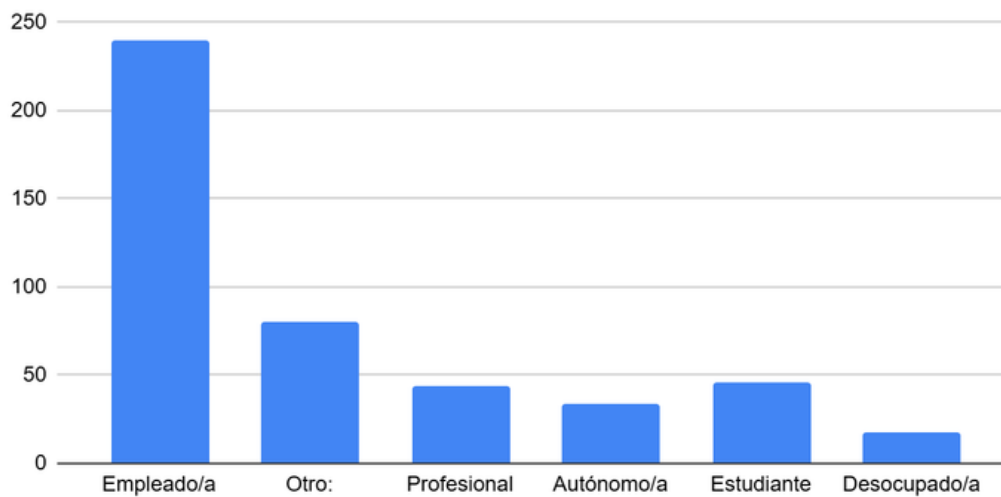
Recuento de LOCALIDAD



Recuento de LOCALIDAD

Coord. de Responsabilidad Social

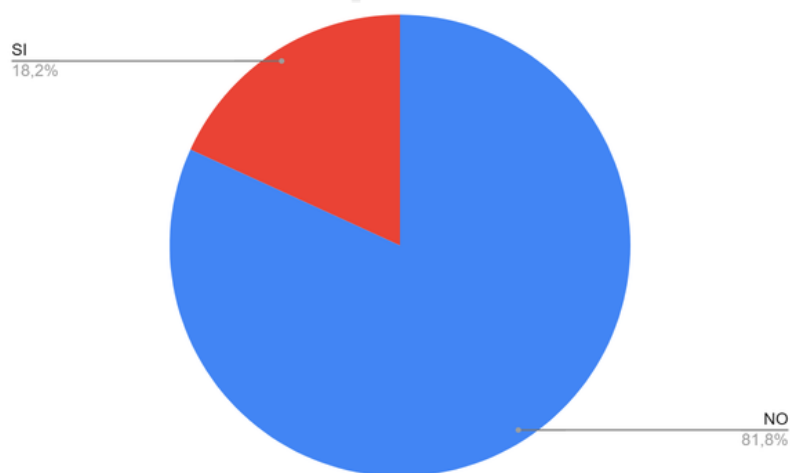
Ocupación



Recuento Profesión

RESPUESTAS :

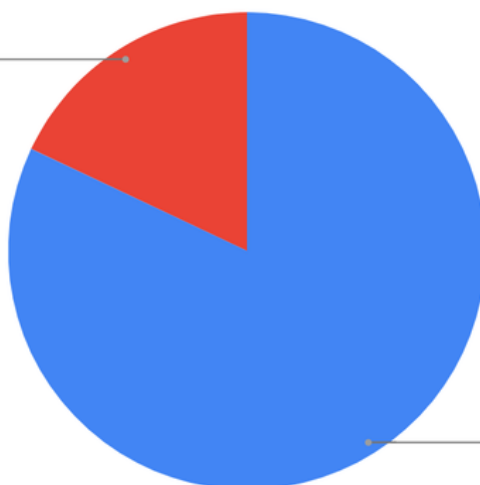
1- En el último período, ¿has aumentado el tiempo destinado al juego?



2- ¿Has aumentado la cantidad de dinero apostado a lo largo del tiempo?

Recuento de 2- ¿Has aumentado la cantidad de dinero apostado a lo largo del tiempo?

SI
18,0%

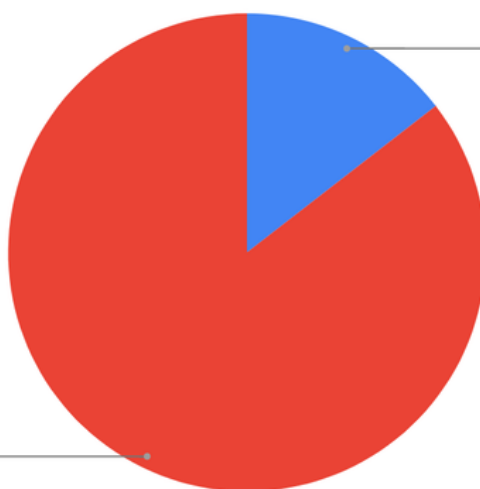


NO
82,0%

3- Después de perder, ¿has regresado tan pronto como fuera posible para intentar recuperar el dinero?

Recuento de 3- Después de perder, ¿has regresado tan pronto como fuera posible para intentar recuperar el dinero?

SI
14,5%

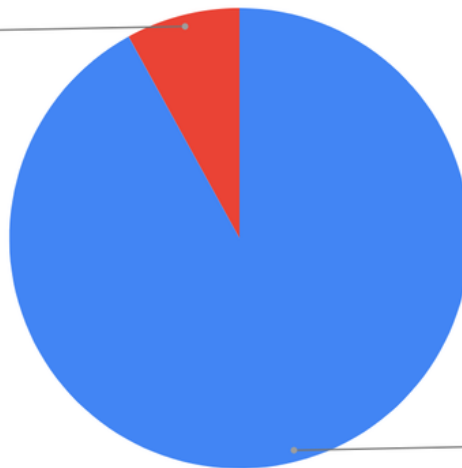


NO
85,5%

4- Cuando estás atravesando problemas personales o situaciones de estrés, ¿jugás para evadir esas realidades?

Recuento de 4- Cuando estás atravesando problemas personales o situaciones de estrés, ¿jugás para evadir esas...

SI
8,0%

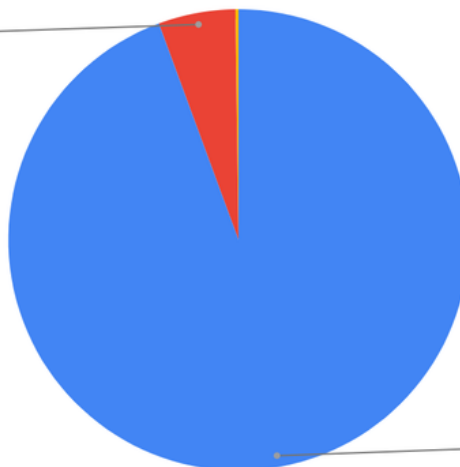


NO
92,0%

5- ¿Pasas mucho tiempo pensando en actividades relacionadas al juego (por ejemplo planeando apuestas o preocupado por cómo obtener dinero para jugar)?

Recuento de 5- ¿Pasás mucho tiempo pensando en actividades relacionadas al juego (por ejemplo planeando ap...

SI
5,4%

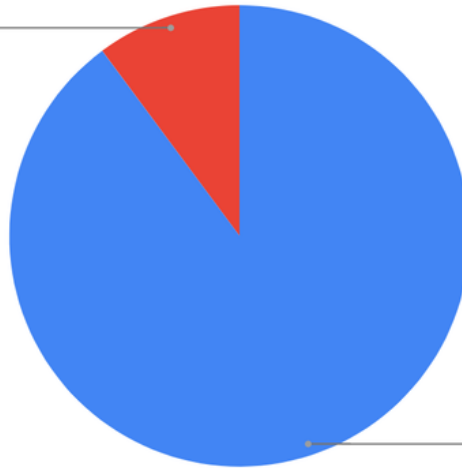


NO
94,4%

6- ¿Has negado, ocultado o minimizado tu forma de jugar ante personas allegadas?

Recuento de 6- ¿Has negado, ocultado o minimizado tu forma de jugar ante personas allegadas?

SI
10,2%

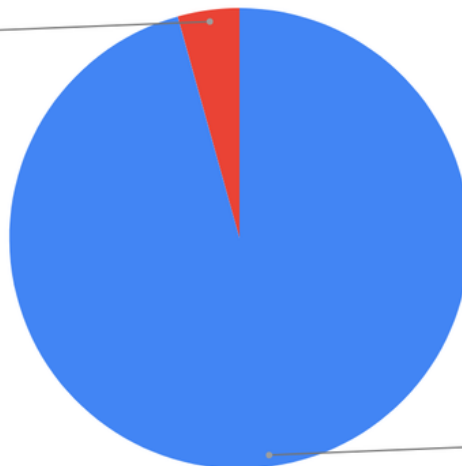


NO
89,8%

7- Si pasas varios días sin ir a jugar, ¿Tu conducta se torna impaciente?

Recuento de 7- Si pasas varios días sin ir a jugar, ¿tu conducta se torna impaciente?

SI
4,3%

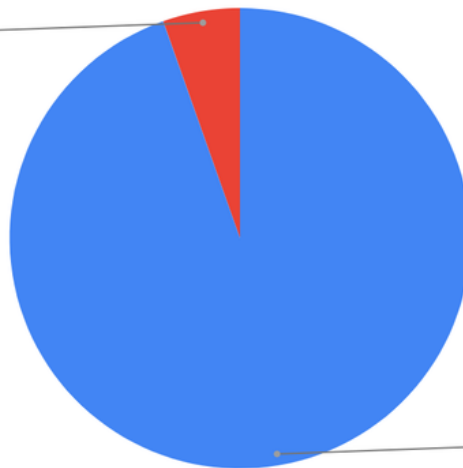


NO
95,7%

**Dpto. Juego
Responsable****8- ¿Has descuidado relaciones familiares, trabajo o estudio a causa del juego?**

Recuento de 8- ¿Has descuidado relaciones familiares, trabajo o estudio a causa del juego?

SI
5,4%

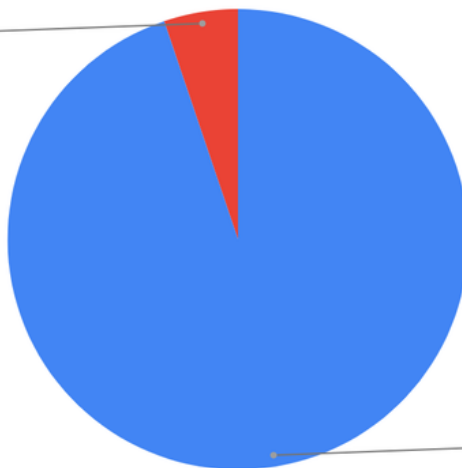


NO
94,6%

9- ¿Has pedido dinero prestado que no has podido devolver a causa del juego?

Recuento de 9- ¿Has pedido dinero prestado que no has podido devolver a causa del juego?

SI
5,2%



NO
94,8%

Coord. de Responsabilidad Social

Conclusiones:

Basándonos en los datos proporcionados por el cuestionario del Test de Autodiagnóstico sobre Juego Patológico 2025, podemos extraer varias conclusiones significativas.

Un total de **462 personas realizaron el cuestionario** a lo largo del 2025 con una predominancia de hombres (268) sobre mujeres (193) y otros (1). La mayoría de los participantes están solteros (75%) y son empleados (59,4%). Los rangos etarios más representados se sitúan entre los 21 – 30 años (31,2%) y Entre los 31 – 40 (32,8%). Dichas cifras visualizan un descenso en comparación con el periodo 2024 (solteros 73,2% - empleados 55,4% - Entre los 21- 30 años 38,4%).

En el último periodo, se observa que una proporción considerable de participantes admitió haber aumentado el tiempo destinado al juego (18.2%) así como la cantidad de dinero apostado a lo largo del tiempo (18,0%). Estos hallazgos muestran una ligera disminución respecto a años anteriores- refuerzan la presencia de comportamientos de riesgo. Por otro lado, un 14,5% de los encuestados reconoció haber regresado rápidamente al juego después de perder para intentar recuperar el dinero apostado .

El 92% de quienes participaron de la encuesta manifestaron jugar de un modo saludable, mientras que el 8% de los participantes reconoció jugar para evadir problemas personales o situaciones de estrés, lo que sugiere un uso de juego como mecanismo de escape. El 89.8% de quienes participaron de la encuesta no han ocultado su forma de jugar. Sin embargo, un porcentaje de participantes (10.2%) admitió haber negado, ocultado o minimizado su forma de jugar ante personas allegadas.

El 5,4% de los encuestados admitió haber descuidado relaciones familiares, trabajo o estudio debido al juego , y una proporción similar (8,6%) pasa mucho tiempo en actividades relacionadas con el juego , lo que sugiere un impacto significativo en áreas importantes de sus vidas.

**Dpto. Juego
Responsable**

Mientras que esto no repercute de la misma manera en el 94,6% de los encuestados que manifestaron jugar de un modo más saludable.

Un porcentaje menor (5,2%) admitió haber pedido dinero prestado que no pudo devolver debido al juego, lo que podría evidenciar la presencia de problemas financieros asociados con la actividad de juego por apuestas.

En conclusión, los datos del cuestionario reflejan que la mayoría de los participantes de la encuesta estarían dentro de la clasificación de jugadores de tipo social, juegan para entretenerse o para acompañar a sus allegados. Siempre tratándose de juegos de azar legales y socialmente admitidos. Tienen control sobre su manera de jugar (tiempo y cantidad de dinero apostado) pudiendo interrumpir una sesión de juego cuando lo desea.

Un pequeño porcentaje de las personas que completaron el Test de Autodiagnostico presentó patrones de juego potencialmente problemáticos, lo que podría indicar que posiblemente se encuentren dentro de la categoría de jugadores problemáticos o jugadores patológicos.

Para finalizar, la participación de 462 personas indica un interés creciente en poder comprender y evaluar sus patrones de juego, lo que sugiere una creciente consciencia sobre la importancia del juego responsable. La disposición de los participantes para completar el cuestionario refleja una actitud abierta hacia la autoevaluación y la transparencia sobre sus hábitos de juego.

Es alentador que una proporción significativa de encuestados reconozca comportamientos de riesgo asociados con el juego, como regresar al juego después de perder o jugar para evadir problemas personales o estrés. La identificación de patrones de juego potencialmente problemáticos brinda la oportunidad de ofrecer intervenciones y apoyo adecuados a aquellos que puedan necesitar ayuda para controlar su comportamiento de juego.

Coord. de Responsabilidad Social

La disponibilidad de herramientas de autodiagnóstico y pre-autoexclusión es crucial para abordar estas preocupaciones y promover un juego responsable.

IAFAS

INSTITUTO
DE AYUDA FINANCIERA
A LA ACCIÓN SOCIAL

IAFAS

INSTITUTO
DE AYUDA FINANCIERA
A LA ACCIÓN SOCIAL

ER

GOBIERNO DE
ENTRE RÍOS