

## PUNTO Y BANCA / JUEGOS TRADICIONALES DE CASINOS

DOC - H8 - GCA -  
CSJ - 003 V00  
Aprobado: 20/08/2021

### **PUNTO Y BANCA (Bacará)**

Consiste en un juego de cartas en el que se enfrentan distintos jugadores contra la Banca y se puede jugar a favor o en contra de la misma. Al jugador que reparte las cartas se lo llamará "Banca" y al que las recibe "Punto".

El objetivo es sacar 9 (nueve) puntos o acercarse lo máximo a esta puntuación. Su comprensión es fácil para todo aquel que desee probar suerte en él, solo necesita elegir una entre sus dos únicos tipos de apuestas, denominadas "PUNTO" (se apuesta en contra de quien saca las cartas) y "BANCA" (a favor de quien saca cartas).

### **Cómo se juega:**

Las cartas suman de acuerdo al número impreso en ella, excepto el 10 y las figuras (J, Q, K) a los que se consideran sin valor numérico.

Para iniciar el juego deberá haber como mínimo 1 jugador sentado en la mesa, el cual deberá salir con el Sabot si apuesta a banca, en cambio si el jugador juega a punto, el pagador hará de banca sacando las cartas. Cuando haya más de un jugador en la mesa, comenzará la BANCA por el jugador que este a la derecha del pagador y la retendrá mientras no gane el PUNTO, cuando esto ocurra pasará el Sabot a la persona sentada a su derecha. No se permitirá a persona alguna, acompañar al jugador que tiene el Sabot ni unificar sus apuestas con el mismo.

Comenzado el juego, se distribuyen dos cartas para la Banca y dos cartas para el Punto, en el siguiente orden:

- La primera y tercera para el Punto.
- La segunda y la cuarta para la Banca.

El jugador que posee el Sabot (BANCA) verá sus cartas luego que el jugador (PUNTO) haya visto las suyas. Las cartas posteriores que sean utilizadas en la definición del pase serán descubiertas de modo que sean perfectamente visibles.

Si alguno de los dos o los dos logran 8 (ocho) o 9 (nueve) el pase se define, si no es así se pedirá una quinta carta o sexta carta siguiendo la reglamentación del juego; ganará, de los dos, el que tenga el puntaje más cercano a 9 (nueve), si ambos tienen el mismo puntaje no habrá ganador y se jugará una nueva mano.

Si las sumas de las dos cartas superan el 9 (nueve) se toma como punto la unidad. Ej: 9 y 6=15 el punto logrado es 5 (cinco). Si se reciben dos figuras o una figura y un 10 (diez) la suma será 0 (cero) y se denomina Bacará.

En el centro de la mesa hay un casillero por cada asiento que corresponde al "TIE", el mismo paga cuando haya un empate o bacará sin importar que se haya apostado a banca o a punto y lo hace pagando 8x1

**PUNTO Y BANCA / JUEGOS TRADICIONALES DE CASINOS**

DOC - H8 - GCA -  
CSJ - 003 V00

**Apuestas**

Las apuestas a Banca y a Punto se pagan en cantidad igual a lo apostado, salvo cuando la banca gana con 6 que paga el 50% de lo apostado.

**Tabla para EL PUNTO**

0 - 1 - 2 - 3 - 4	Pide Carta
5	a Voluntad
6 - 7	No pide Carta
8 - 9	Pase Definido

**Tabla para LA BANCA**

Teniendo	Toma Carta	Dando
3	1- 2- 3- 4- 5- 6- 7- 8- 9- 0	8- 0
4	2- 3- 4- 5- 6- 7	1- 8- 9- 0
5	4- 5- 6- 7	1- 2- 3- 8- 9- 0
6	6- 7	1- 2- 3- 4- 5- 8- 9- 0
7	Se planta	Se planta
8- 9	Pase Definido	Pase Definido